

「一晩ゲーム」の遊び方

■ ゲームに必要な物

※推奨環境

- プレイ人数：2～6
- 盤面シート ※以下よりダウンロードしてください

<https://seaside-station.net/program/ichiyaduke/segment/hitobangame.html>



- サイコロ：1 個
- 駒となるもの：参加人数分

■ ゲームの目的と終了

プレイヤーには、ボード上の25時からスタートして朝5時まで、サイコロが出た目の数だけ時間を進めて一晩を過ごしてもらいます。

ボード上は10分ごと(一部5分)に1マスに区切られており、サイコロの出た目×1マス進むことができます。

なお、各マスには「夜中におこりそうな、様々なあるある」な内容が書かれています。

マス毎に止まった時の指令が設けられている(司令内容シートを参照)ので、指示をクリアしながらゴールの朝5時を目指してください。

プレイヤーのうち誰かが朝5時のマスにたどり着いた時点でゲームは終了となり、たどり着いたプレイヤーの勝利となります。

※推奨の遊び方

プレイする順番は、昨晚一番遅くまで起きていた人からはじめてください。
1番の人が決まったら、時計回りに順序にプレイしてください。

■ ゲームをもっと楽しむために

一晩ゲームの盤面シートは無記載のバージョンも用意しています。

友達や家族と、マスのイベント内容や指示内容を考えながらオリジナルの一晚ゲームを作って遊んでみてください。

コマのイベントと指示内容一覧

コマ番号	イベント名称	指示内容
AM1：10	「イチヤツケ OP」 ちゃんまきのなげえ話で OP が長引く	次の自分のターンまで話し続ける。
AM1：20	深夜にやってるテレビ番組、だいたいテレビショッピング	最近買ったもの、推していること、手元にあるものなどを1分で紹介する。 他のプレイヤーが1人でも興味を持ってくれたら1マス進む。 その場でポチってくれたらサイコロをもう1回振れる。 誰からも興味を持ってもらえなかったら、次の自分のターンまで語り続ける。
AM1：30	「イチヤツケ ED」 ぴの提供読みでほっこりする	右隣の人を褒める。
AM1：40	ガチャ沼にハマる。 深夜テンションでアプリゲームのガチャにハマってしまう	実際に遊んでいるアプリゲームでガチャを回し、レア以上が出たら、次に振るダイスの目が2倍。 レアが出なかったら、逆に、次に振るダイスの目からマイナス1される。 遊んでいるゲームが無かったり、ガチャ要素がない場合は何もしない。
AM1：50	深夜テンションでモノマネ大会	このマスに止まったプレイヤーは、右隣のプレイヤーの推しのモノマネを、次の自分のターンまで続ける。 似てなかった場合はもう1ターンモノマネをしなければならない。

AM2：00	イチャツケを聴いたあと、メールのネタを考えて寝れなくなる	実際にイチャツケへメールを送る
AM2：10	たき火。 眠れないので焚き火の動画を見始める。パチパチする音がクセになる	癒されるかどうかは人それぞれ。他のプレイヤー1 名を指名してジャンケンをし、勝ったら1 マス進む。負けたら1 回休み。 たき火で燃えてきた！と心が熱くなり、次のターンまでハイテンションで過ごす。
AM2：20	心霊現象！？ ふとした瞬間に、カーテンの隙間から視線を感じてしまった……！	サイコロを振って SAN 値（正気度）をチェックし、1～5 ならセーフ。視線は気のせいだった。 もし6 が出てしまったら、幽霊と遭遇！混乱して3 ターンの長期間スタン（休み）になる。 ただ、休み中に他のプレイヤーがこのマスを通過すると、人がいることに安心して回復して、次のターンからプレイ可能になる。
AM2：30	変な時間に目が覚める。 変な時間に目が覚めてしまい、二度寝で寝坊してしまう	サイコロを振り、奇数なら1 回、偶数なら2 回お休み。
AM2：40	今から飲めるか？ 深夜に先輩から飲みのお誘いが。断ろうとすると「そっか。その程度の関	他のプレイヤーが納得するまで、飲みを断る言い訳をする。

	係だよね」と、寂しそうな声が…	
AM2：50	少し眠くなってきたので読書を始める	このマスに止まったプレイヤーは最近ハマっている本を言う（ジャンル問わず）。同じくハマっている人がいれば2マス前に進む。ハマっている人がいなければ眠気が吹き飛ばすようなギャグを披露。1人でも笑えば1マス進む、スベったら1マス戻る。
AM3：00	ただいま放送休止中。テレビを点けると、カラーバーと共にピー音が出ている……	次の自分のターンまで、自分の出せる1番高い音で話し続ける。
AM3：10	コンビニへ。 夜中に小腹が空いたので、最寄りのコンビニまで買い物をして帰ってくる	本当にコンビニに行く。みんなの欲しいものも一緒に買ってくる。その間残っているプレイヤーだけゲームを進め、戻ってきた順番に割り込める。 ※追加ルール※ 道連れ：サイコロを振って、出た目の数だけ右隣の人を道ずれにできる。該当する人がいなければ1人で行く。
AM3：20	星に願いを	ダイスを振り、1の目(赤い点＝星)が出たら、3マス進める。 その他の目が出た場合、その目の分だけ戻る。

AM3 : 30	ぼっち。 みんなで夜更かしするつもりが、起きてるのは自分だけ……	寂しくなったので左隣の人がいるマスにとぶ。
AM3 : 40	深夜ですけど、妙ですね	1箇所だけ盛ったエピソードを、その場で考えて話す。 残りの参加メンバーが盛った場所を予想し、もし当てられてしまったら次のターンは1回休み。 逆に、誰にも当てられなかったら、次のターンに2回サイコロを振れる。
AM3 : 50	眠気を覚ますためにシャワーを浴びる。	自分の使っているシャンプーのメーカー、あるいは、好きな入浴剤の香りを教える。
AM4 : 00	深夜の妄想タイム	オリジナル漬けメンを1人考えて、その場で発表。 一晩ゲーム参加者のうち、過半数から「採用！」が貰えたら2マス進む。 「不採用！」が過半数だったら、そのキャラになりきって、恥ずかしい口説き文句を披露。
AM4 : 10	隣の人が限界寸前、仮眠を取らせてあげよう	サイコロを振って奇数が出れば右隣、偶数が出れば左隣の人に子守唄を歌ってあげる。
AM4 : 20	こむら返りになる	片足立ちを1分間する。

AM4：30	鼻メガネを気に入る	このマスに止まった人の両隣にメガネをかけた人か、ヒゲを生やした人がいれば、もう1度サイコロが振れる。いなかったら、一回休み。
AM4：40	なんか寝相がわからなくなる	リラックスするために、右隣の人に肩を揉んでもらう。
AM4：45	イチヤツケに間に合わない人が！手伝ってあげよう！	最下位の人を2マス進ませる。その時、止まったマスのお題を代わりにやっであげる。 お題をやり遂げられたら、最下位の人から良い所を3個言ってもらえる。
AM4：50	バッテリー祈願。 夜ふかししながら動画を見ていたら、知らぬ間に寝落ちしていた。スマホの残量を見る……	自分のスマホをチェックして、バッテリー残量が50%未満なら、充電のためにスタート地点へ戻る。 スマホを持っていない場合も、スタート地点へ戻る。
AM4：55	「起きとると〜？」の呪いにかかる。	このマスに止まった人は「起きとると〜？」の呪いで存在がなくなり、一回順番を飛ばされる（一回休み）。 存在が無くなる為、次の順番が回ってくるまで他の人から相手にもされない。

SPECIAL THANKS

夜ふかし中の

TTT	のりしお	出るかも
野外白湯研究家	りっちゃん	凧山（タコヤマ）
びたん	ねじっこ	香杏（きょうあん）
にったんこブースト	ぽむ	サーバル
ちゅんじ	T字アンバランス	ヴォルケイノ
やまやん	池田まや	

※敬称省略